

Exploradores

En busca de aventuras

AVENTURA, JUEGOS, DEPORTE, ARTE,
CIENCIA Y EMOCIONES,
PARA ACTIVAR CUERPO, MENTE Y
CREATIVIDAD ESTE VERANO

≡ Colonias de verano 2026 ≡



Achivache
Animación



inspira



Contenido de la Presentación

¿Quiénes somos?

Nuestras colonias

Objetivos generales

Objetivos específicos

Programa de actividades

Horarios

Recomendaciones

Galería fotográfica

Contacto



Explorando juntos

¿Quiénes somos?

Somos Pili y Rosa, 2 mujeres emprendedoras con muchos años de experiencia en el mundo de las actividades extraescolares, la educación y el tiempo libre. Nuestro punto de unión se produjo en el Ceip Joaquín Costa, las dos formamos parte de un grupo de trabajo denominado Creciendo Juntos, la buena sintonía entre las dos surgió rápidamente y Rosa se unió a Cachivache Animación como colaboradora habitual. La actual crisis que sufre nuestro sector, nos ha hecho reinventarnos una vez más y aunar nuestros conocimientos y nuestra ilusión, para comenzar un proyecto en común.

Ofrecemos profesionalidad y compromiso, nos encanta nuestro trabajo y nos implicamos a fondo en aquello que emprendemos.

Nos rodeamos de los/as mejores profesionales, con amplia experiencia en el mundo de la docencia y el tiempo libre..



NUESTRAS COLONIAS

Este año, abrimos las puertas a exploradores, unas colonias donde la aventura, la imaginación y el juego, serán el punto de partida de cada día.

Durante estas colonias, niños y niñas de 3 a 12 años tendrán la oportunidad de experimentar, crear, descubrir y explorar nuevos retos en un entorno seguro, cercano y estimulante.

A través de actividades variadas como talleres, juegos deportivos, experimentos científicos, literatura creativa, dinámicas de cooperación y retos en equipo, transformaremos el colegio en un espacio lleno de experiencias, materiales, pistas y sorpresas.

Cada propuesta será una oportunidad para que el grupo imagine, pruebe, se equivoque, vuelva a intentarlo y, sobre todo, ¡se divierta mientras aprende!



Cada día una nueva aventura



NUESTRAS COLONIAS

En estas colonias de verano , daremos un enfoque importante en la **participación activa del alumnado en la mejora de su entorno**. El objetivo principal es que los niños y niñas colaboren en la **decoración y cuidado del patio de recreo**.

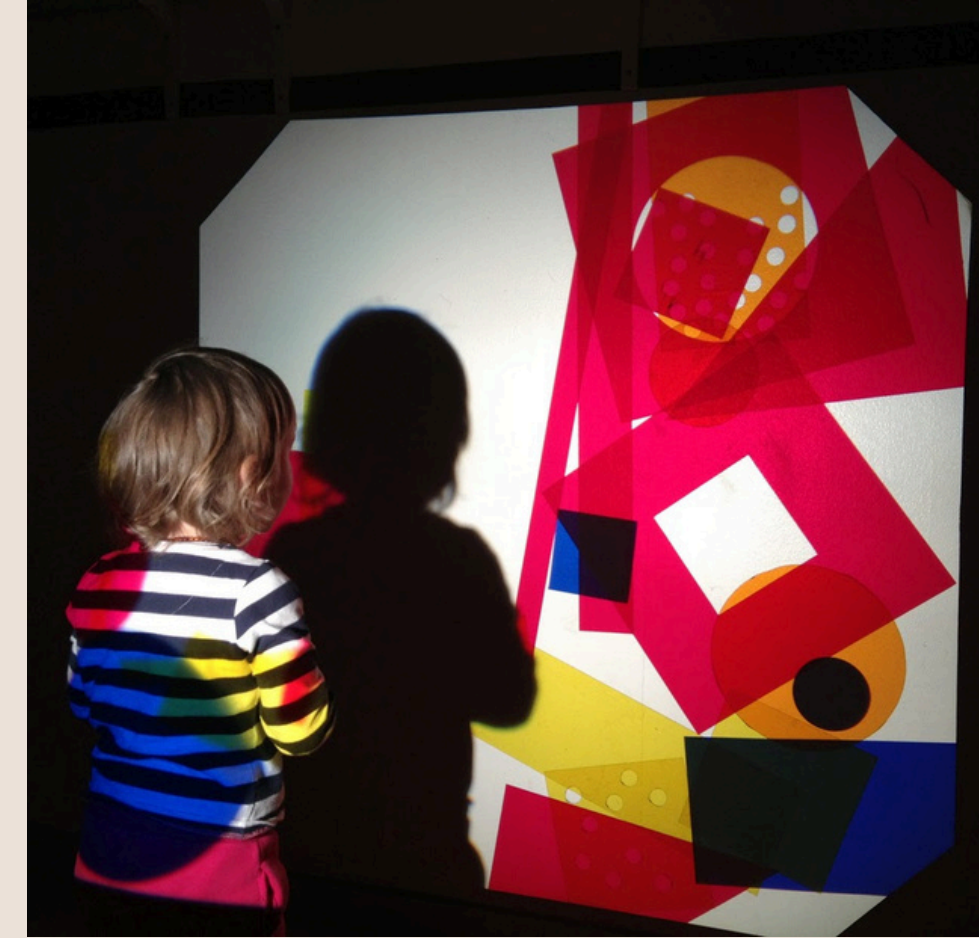
La experiencia previa demostró lo motivador que resulta para ellos implicarse en la **mejora de un espacio que usan en su tiempo libre**, fomentando así el sentido de pertenencia, responsabilidad y trabajo en equipo.

Este verano, bajo el lema "**Exploradores**", invitaremos a los participantes a mirar el patio con otros ojos: como un territorio por descubrir, lleno de materiales, pistas, retos y posibilidades creativas.

cada elemento podrá convertirse en una pequeña misión: imaginar, diseñar, probar y transformar el espacio común, combinando curiosidad, creatividad y sobre todo ganas de pasarlo bien

Todas las actividades se adaptan cuidadosamente al número de participantes y a sus diferentes edades, asegurando una experiencia inclusiva y enriquecedora para todos.





"Jugar es algo serio, los niños de hoy son los adultos del mañana.
Ayudémosles a crecer libres de estereotipos,
ayudémosles a desarrollar todos los sentidos,
ayudémosles a ser más sensibles.
Un niño creativo es un niño feliz

BRUNO MUNARI



EXPLORADORES: 7 semanas de aventura

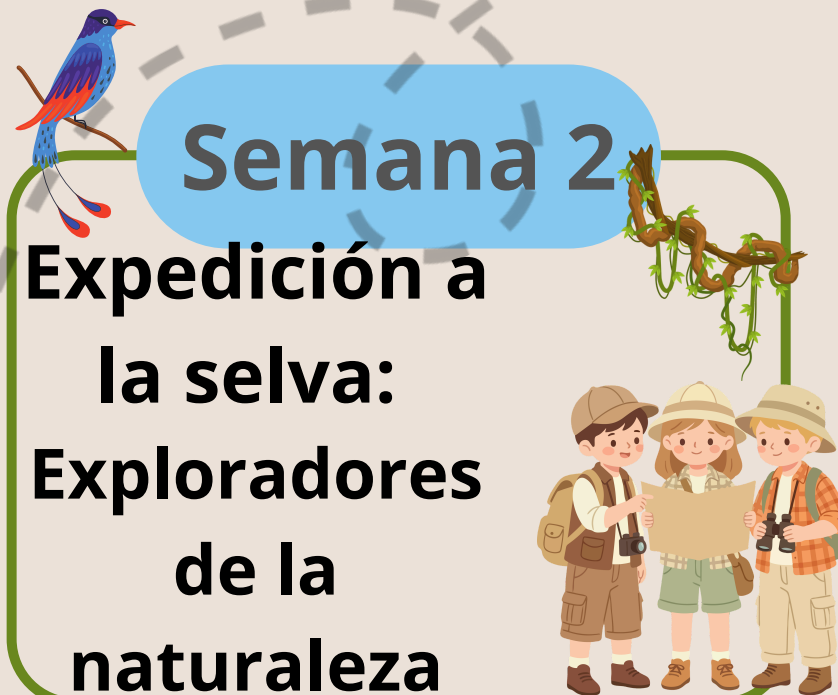
Semana 1

Rumbo
al tesoro:
Exploradores
piratas



Semana 2

Expedición a
la selva:
Exploradores
de la
naturaleza



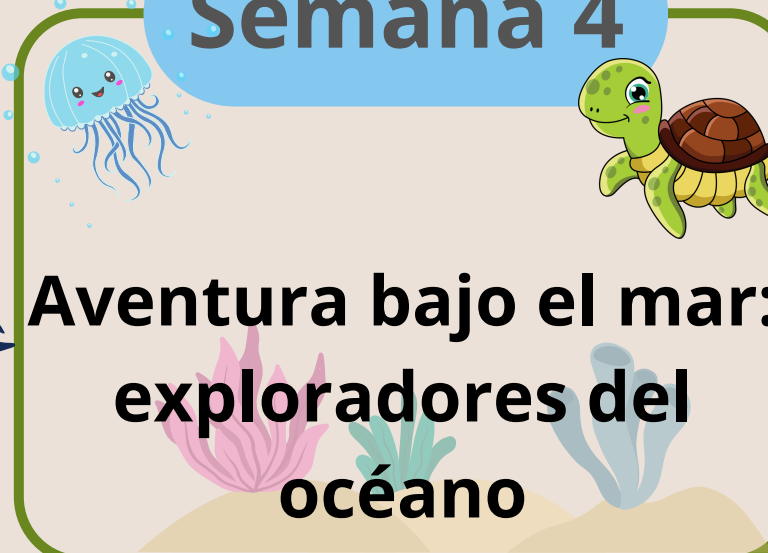
Semana 3

Misión espacial:
Exploradores
del espacio



Semana 4

Aventura bajo el mar:
exploradores del
océano



Semana 5

Viaje en el tiempo:
Exploradores
de la historia



Semana 6

Territorio creativo:
Exploradores del
arte
y la imaginación



Semana 7

La vuelta al mundo:
Gran misión final



7 semanas, 7 misiones para descubrir crear y disfrutar

Objetivos Generales

DIVERTIRNOS EN EL TIEMPO LIBRE.



- Crear un ambiente agradable donde se favorezca la convivencia, integración y participación.
- Convertir el centro en un espacio lúdico y de encuentro de niñ@s, donde prime el deporte, la vida sana, el arte y todo surja desde las inquietudes de l@s niñ@s.
- Utilizar las actividades deportivas para educar en valores como el esfuerzo, la importancia del trabajo en equipo para conseguir un fin común, la aceptación de la derrota y la gestión de las emociones en la victoria.
- Fomentar el sentido artístico y la creatividad, que l@s niñ@s encuentren en el arte una forma de expresarse.
- Mejorar la comprensión, expresión y manejo de las emociones.

Objetivos Específicos

DIVERTIRNOS EN EL TIEMPO LIBRE.

1. Fomentar la creatividad y la imaginación

- Estimular la generación de ideas propias a través de actividades de arte, música, literatura y construcción.
- Promover la expresión libre utilizando materiales variados y técnicas no convencionales.
- Animar a los participantes a transformar y reinterpretar objetos, imágenes y situaciones.

2. Impulsar el pensamiento divergente y la resolución de problemas

- Ofrecer retos que permitan encontrar soluciones múltiples y originales.
- Potenciar la experimentación mediante pruebas, errores y mejoras continuas.
- Desarrollar la capacidad de explorar alternativas y tomar decisiones.

3. Desarrollar habilidades sociales y de cooperación

- Fomentar el trabajo en equipo en juegos, desafíos grupales y dinámicas colaborativas.
- Practicar la comunicación efectiva: escuchar, dialogar, compartir y negociar.
- Reforzar la empatía y el respeto por las ideas de otros.



Objetivos Específicos

DIVERTIRNOS EN EL TIEMPO LIBRE.



4. Promover la autonomía y la confianza personal

- Facilitar espacios donde cada niño/a pueda tomar iniciativa, elegir materiales y diseñar sus propios proyectos.
- Motivar la participación activa y la toma de riesgos creativos sin miedo al error.
- Reforzar la autoestima a través de la valoración del proceso más que del resultado.

5. Desarrollar habilidades motrices y hábitos de vida saludable

- Mejorar la coordinación, la orientación espacial y el control corporal mediante juegos deportivos y psicomotrices.
- Introducir rutinas de movimiento que favorezcan el bienestar físico.
- Potenciar el disfrute del ejercicio a través de actividades lúdicas y creativas.

6. Acercar a los niños y niñas al pensamiento científico

- Experimentar con materiales y fenómenos físicos de forma segura y divertida.
- Observar, formular pequeñas hipótesis y sacar conclusiones simples.
- Explorar conceptos como causa-efecto, transformación y manipulación de materiales.

Objetivos Específicos

DIVERTIRNOS EN EL TIEMPO LIBRE.



7. Potenciar la expresión artística y sensorial

- Vivenciar el arte como medio de comunicación personal y colectiva.
- Explorar texturas, colores, sonidos, ritmos y formas desde un enfoque sensorial.
- Desarrollar la sensibilidad estética y la capacidad de apreciar producciones propias y ajenas.

8. Favorecer la integración de todos los niños/as

- Proponer actividades adaptadas a los distintos niveles evolutivos (3 a 12 años).
- Asegurar que todos los participantes encuentren un rol significativo dentro del grupo.
- Crear un entorno seguro donde las diferencias se valoren como un recurso creativo.

9. Cultivar la curiosidad y el deseo de aprender

- Transformar el colegio en un “espacio laboratorio” que despierte interés por explorar.
- Invitar a los niños/as a formular preguntas, probar soluciones y descubrir nuevos caminos.
- Impulsar el aprendizaje activo a través del juego, la experimentación y la vivencia.

Semana

1

Del 22 al
26 de
junio

Exploradores Piratas.

iniciamos nuestra aventura en las colonias, creando y descubriendo el espacio del colegio, como territorio de exploración y comenzando las primeras misiones de decoración y cuidado en el patio

- **Lunes. Bienvenidos a bordo**

Actividad. Creación del carnet de explorador pirata y elección del nombre de la tripulación. **Taller** diseño de banderas piratas por equipos, para identificar a cada grupo y haremos el mapa del patio, como territorio por descubrir y decorar. **Juego** búsqueda de pistas por el patio, para descubrir el mapa del tesoro de la semana.

- **Martes. El mapa de nuestro patio**

Actividad. A partir del mapa y las ideas creadas el lunes, decoraremos algunos espacios del patio, para convertirlo en nuestra isla .

- **Miércoles. Cofres, pistas y tesoros**

Actividad. Elaboración de cofres del tesoro con materiales reciclados. **Taller** creación de monedas, pergaminos, mensajes secretos y elementos decorativos. **Juego** carrera de relevos pirata, transportar superar obstáculos trabajar en equipo.

- **Jueves. misión cuidar la isla**

Actividad. Observación del patio, qué espacios podemos seguir mejorando cuidando o decorando. Salida Juego de Pistas por el Barrio.

- **Viernes. la gran búsqueda del tesoro**

Actividad. Gran misión final de la semana con pistas por equipos, nos iremos al parque a realizar esta actividad y almorzaremos ahí, a la vuelta, buscaremos el tesoro final. Haremos y esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores.

Programa de Actividades

Semana

2

Del 29 de
junio al 3
de julio

Expedición a la Selva

- Lunes. Entramos en la selva

Actividad. presentación de la misión de la semana. Nos convertimos en exploradores de la naturaleza. **Taller** creación de prismáticos, cuadernos de exploración o pulseras de explorador/a. **Juego** safari por el patio, buscaremos huellas, hojas, animales escondidos y pequeños retos por equipos. Buscaremos el mensaje que nos dejaron los piratas de la semana anterior, para continuar con nuestra misión de decorar nuestro patio.

- Martes. guardianes de la selva.

Actividad. Dinámica sobre el cuidado de la naturaleza y los espacios comunes. ¿qué podemos hacer para proteger nuestra selva **taller breve** creación de señales o mensajes de cuidado del entorno: respeta las plantas, manten limpio el patio.....

Nos visitan en el cole. Vista por concretar (cuenta cuentos)

- Miércoles. Animales y huellas misteriosas

Actividad. Juego de identificación de animales, huellas y sonidos de la selva, **taller** creación de máscaras, animales de cartón o huellas decorativas, **juego** circuito de movimiento animal saltar como rana, caminar como elefante, correr como reparto, avanzar como serpiente.....

- Jueves. Ruta de exploradores.

-Actividad pequeña ruta de observación por el patio o el entorno cercano, buscamos colores formas, texturas y sonidos de la naturaleza.

- Viernes. Gran excursión. Misión naturaleza

-Actividad preparación de la excursión. Reparto de misiones por equipos y recordatorios de normas de convivencia y cuidado del entorno. Actividad durante la salida. Bingo de naturaleza, búsqueda de elementos naturales, juegos cooperativos y reto final de exploradores. Cierre. Hemos descubierto cómo podemos cuidar mejor nuestro entorno, esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores. Nos vamos a la piscina.

Programa de Actividades

Misión espacial

Semana

3

Del 6 al
10 de
julio

- Lunes. Despegue de la misión

Actividad. Presentación de la misión de la semana: nos convertimos en astronautas y exploradores del universo.

Buscamos el mensaje que nos han dejado los exploradores para continuar con la misión de decorar el patio. **Taller** creación de carnet de astronauta, insignias espaciales o casco cohete con materiales sencillos. **Juego.** entrenamiento espacial por equipos, pruebas de equilibrio, coordinación, memoria y cooperación para preparar el despegue

- Martes. planetas misteriosos.

Actividad. descubrimos los planetas y creamos nuestro propio sistema solar con colores tamaños y nombres inventado

- Miércoles. Laboratorio espacial

Actividad. pequeños experimentos, sencillos relacionados con el espacio cráteres lunares, cohetes de aire gravedad planetas o estrellas. **Taller** creación de cohetes ovnis o estaciones espaciales con material reciclado. **Juego** lluvia de meteoritos, juegos de puntería relevos y retos cooperativos

- Jueves. Misión en la luna.

- Actividad dinámica de misión lunar, cada equipo tendrá que superar pequeños retos para reparar la nave, recoger muestras lunares o encontrar piezas perdidas. Salida Caixa Forum

- Viernes. Gran excursión. Exploradores del univers. Piscina.

Actividad juegos de orientación búsqueda de estrellas o pistas escondidas, retos cooperativos y misión final para completar el mapa estelar. Salida a la Piscina

Cierre puesta en común que hemos descubierto durante la semana. Esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores

Programa de Actividades

Aventura bajo el Mar

Semana

4

Del 13 al
17 de
julio

- **Lunes. Nos sumergimos en la aventura**

Actividad. Presentación de la emisión de la semana nos convertimos en exploradores y exploradoras del océano. Buscamos el mensaje que nos han dejado los exploradores espaciales. **Taller** creación de medusas, peces, pulpos, conchas o gafas de buceo con materiales sencillos y reciclados. **Juego** viaje al fondo del mar circuito de pruebas marinas con relevos equilibrio y coordinación y trabajo en equipo

- **Martes. Guardianes del Océano.**

Actividad. dinámica, sobre el cuidado del agua y de los mares, que podemos hacer para proteger el océano y evitar la contaminación también crearemos mensajes o carteles de sensibilización como protege el mar, etc

- **Miércoles. Criaturas marinas y tesoros hundidos**

Actividad. Juego de descubrimiento de animales marinos, pistas y curiosidades del fondo del mar. **Taller** creación de un mural marino o rincón del océano con peces, algas, burbujas, tesoros hundidos y criaturas inventadas. **Juego** cooperativo para salvar animales marinos, encontrar objetos perdidos por equipos. Nos visitan en el cole (cuenta cuentos)

- **Jueves. expedición submarina.**

Actividad. pequeña misión de exploración. Cada equipo recibirá una tarjeta con un reto submarino cómo encontrar especies resolver pistas o completar un mapa del océano.

- **Viernes. Gran excursión. Misión Océano**

Actividad. Preparación de la excursión reparto de misiones por equipos y recordatorio de normas de convivencia y cuidado del entorno. **Salida** Piscina

Cierre puesta en común que hemos descubierto durante la semana . Esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores.

Programa de Actividades

Viaje en el Tiempo

Semana

5

Del 20 al
24 de
julio

- **Lunes. la máquina del tiempo**

-Actividad. Presentación de la misión de la semana, nos convertimos en exploradores y exploradoras del tiempo y viajamos a diferentes épocas buscaremos el mensaje que nos han dejado los exploradores del océano. **Taller** creación de pasaportes del tiempo relojes, brújulas temporales o medallones de explorador/a

Juego la puerta del tiempo, circuito de pruebas donde cada equipo tendrá que superar retos para activar la máquina del tiempo

- **Martes. Dinosaurios y tiempos prehistóricos.**

-Actividad. Viajamos a la prehistoria para descubrir dinosaurios, huellas, fósiles y formas de vida antiguas. Creación de pinturas rupestres

- **Miércoles. Grandes civilizaciones**

-Actividad. Descubrimos civilizaciones antiguas a través de juegos símbolos, construcciones y pequeños retos creativos.

Taller construcción de pirámides, escudos, mosaicos, pergaminos, coronas o elementos inspirados en diferentes épocas.

Juego: reto de civilizaciones, pruebas cooperativas para superar desafíos de construcción, memoria, equilibrio y creatividad. Salida por concretar.

- **Jueves. Inventos del futuro**

-Actividad. Saltamos al futuro para imaginar cómo serán los colegios, las ciudades, los juegos o los transportes del mañana. diseño de inventos futuristas con dibujo, collage o material reciclado. **Salida Piscina**

Viernes. . Misión temporal

-Actividad. Preparación para la excursión. Reparto de misiones por equipos y recordatorio de las normas. **Juego** menudo desastre.... entre viaje y viaje se ha quedado todo hecho un desastre. y nos vamos a rebozar en él. Toca ginkana marrana!!

Cierre puesta en común que ¿Qué época nos ha gustado más, qué hemos descubierto?. Esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores

Programa de Actividades

Territorio Creativo

Semana

6

Del 27 al
31 de
julio

- Lunes. Abrimos la puerta a la imaginación

Actividad. Presentación de la misión de la semana convertirlo en exploradores de ideas colores y emociones. Buscaremos el mensaje que nos han dejado los viajeros del tiempo. **Taller** creación del cuaderno creativo de explorador con portada personalizada, símbolos colores y nombre artístico.

Juego. Busca la inspiración juego de pistas por el patio para encontrar palabras, colores, formas y objetos que nos servirán para crear durante la semana

- Martes. Colores formas y emociones.

Actividad. Dinámica para relacionar colores música y emociones, como nos sentimos y cómo podemos expresarlo de forma creativa

- Miércoles. Historias que cobran vida

Actividad. Inventamos personajes lugares mágicos y pequeñas aventuras a partir de imágenes objetos o palabras sorpresa. **Taller** creación de marionetas, máscaras y personajes de cartón. **Juego.** Teatro improvisado por equipos, cada grupo representará una mini historia con sus personajes

- Jueves arte para transformar espacios. Salida por concretar

Actividad. Observamos el patio y pensamos cómo podemos hacerlo más alegre con detalles creativos, creamos banderines mensajes positivos, pequeños murales móviles decorativos o rincones de color.

- Viernes. Gran excursión. Inspiración en movimiento

Actividad. Preparación para la excursión. Ensayo de nuestra obra. Actuaciones. Salida Piscina

Cierre. Fiesta final de colonias con juegos musicales, puesta en común de las creaciones de la semana. Esconderemos el mensaje para los siguientes exploradores.

Programa de Actividades

La vuelta al Mundo

Semana

7

Del 1 al 4
de
septiembre

- **Martes. Preparando el gran viaje**

Actividad. Presentación de la última misión, dar la vuelta al mundo como exploradores y recordar todo lo vivido durante las colonias de verano. Buscaremos el mensaje, que nos dejaron los exploradores de territorio creativo.

Taller creación del pasaporte explorador, maletas de cartón, banderas o sellos de viaje.

Juego rumbo al destino, juego de pistas por equipos para descubrir países, cultura o lugares que visitaremos.

- **Miércoles. Juegos del mundo.**

Actividad. Conoceremos diferentes juegos tradicionales de distintos lugares del mundo, descubriendo formas de jugar, cooperar y divertirse. **Taller** creación de un mapa colectivo con los destinos de nuestra vuelta al mundo

juego circuito de juegos del mundo, por equipos con pequeñas pruebas cooperativas y retos de convivencia.

- **Jueves. Salida al parque, expedición final.**

Actividad. preparación de la salida reparto de misiones por equipos y recordatorio de normas de convivencia y cuidado del entorno. Saldremos al parque donde realizaremos la gran expedición final al aire libre. Haremos juego de pista cooperativo, retos de orientación y prueba final para completar la vuelta al mundo. **Cierre.** Puesta en común de los descubrimientos y recogida de ideas para la despedida.

- **Viernes.**

Actividad. por ser el último día empezaremos con un recorrido en el patio repasando todas las decoraciones que hemos hecho en el patio, dejaremos un mensaje escondido para las siguientes colonias. **Taller** realizaremos un mural de recuerdos de todas las colonias y el verano que hemos pasado.

cierre fiesta de despedida con juegos musicales.

Organización:

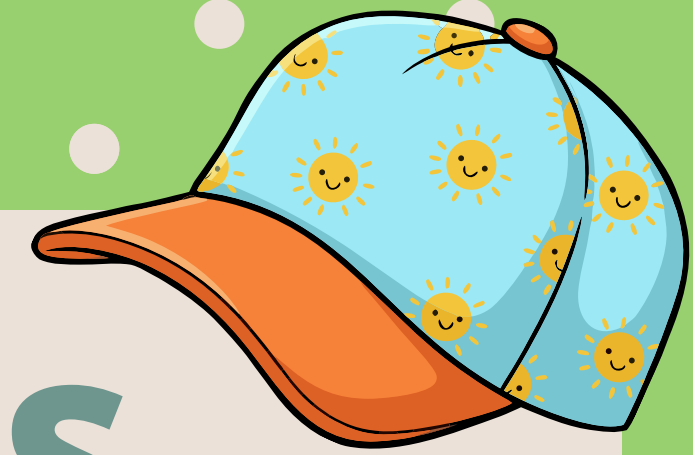
- CADA MONITORA ES RESPONSABLE DE UN GRUPO MAXIMO DE 15 NIÑO/AS EN INFANTIL Y 20 NIÑOS EN PRIMARIA
- CADA DÍA SE REALIZA UN TALLER / JUEGOS DE PATIO /UN DEPORTE
- UNA VEZ POR SEMANA UN JUEGO DE PISTAS - UNA O DOS SALIDAS - TALLER DE COCINA.
- CADA VIERNES UNA FIESTA ESPECIAL CIERRE SEMANA
- UNA COORDINADORA RESPONSABLE DE TODAS LAS ACTIVIDADES.
- COMEDOR: CATERING AUSOLAN

Horario Tipo



Horario	Duración	Actividades
8:00	9:00	Madrugadores
9:00	9:30	¡Preparad@s, list@s ya!
9:30	10:30	Actividad Deportiva
10:30	11:00	Almuerzo
11:00	12:00	Talleres Creativos
12:00	13:00	Al agua patos
13:00	14:00	Comida
14:00	15:00	Descanso, lectura y juegos de mesa
15:00		Mañana más y mejor





RECOMENDACIONES

- Tarjeta Sanitaria
- Gorra - Crema protectora (echar en casa y nosotras aplicaremos de nuevo a las 11:00 aprox)
- Botella de agua
- Ropa cómoda para movimiento y talleres
- Kit de piscina
- Almuerzo
- Marcar las cosas con el nombre



Galería Fotográfica

Una imagen vale más



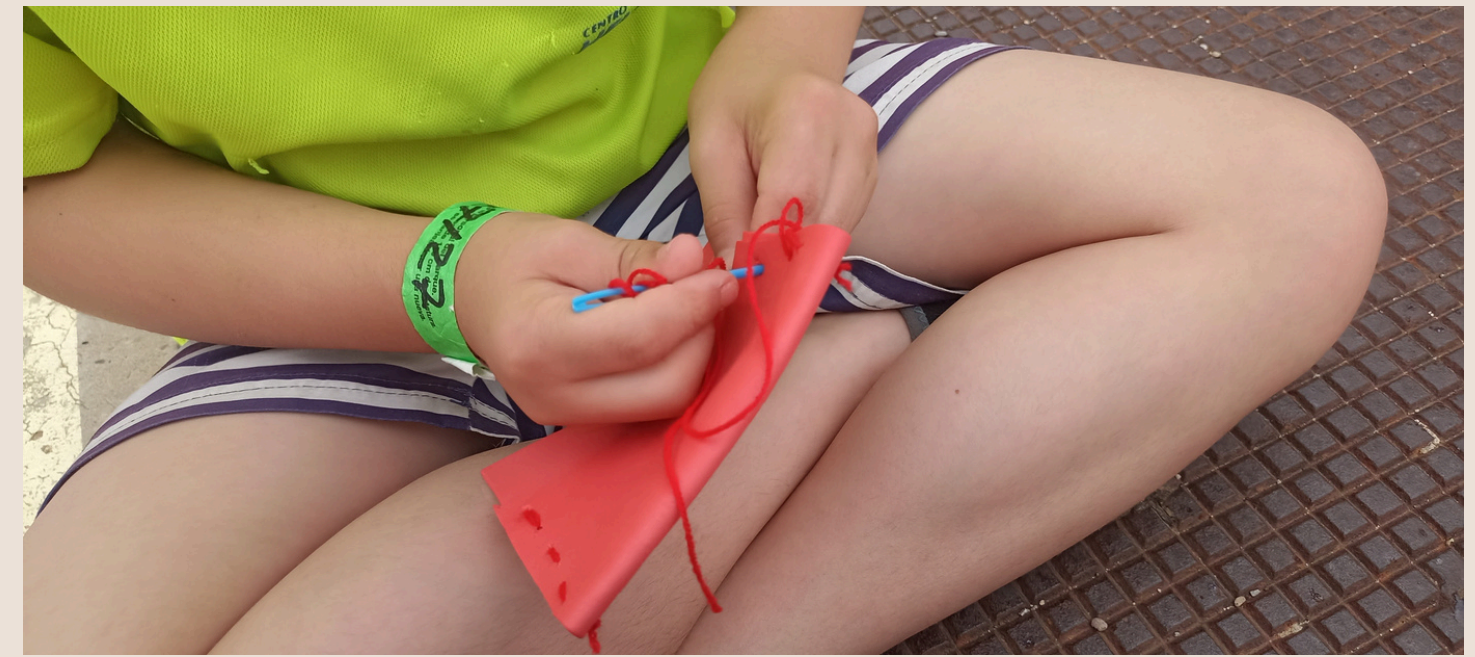












Precios:

- | | 5días | 1 día |
|-------------------------|--------|--------|
| • 8h a 13h sin comedor: | 55,00€ | 15,00€ |
| • 8h a 14h sin comedor | 60,00€ | 15,00€ |
| • 8h a 15h sin comedor | 65,00€ | 15,00€ |
| • 8h a 15h con comedor | 98,00€ | 22,00€ |
- INSCRIPCIONES: <https://forms.gle/nZNW1uXHELuybTyN8>
 - Fecha límite de inscripción para alumnado ACNEAE/ACNEE hasta el lunes 25 de mayo 2026 y resto alumnado hasta el lunes 30 de mayo 2026 (una vez finalizado el plazo, si quedasen plazas vacantes se aceptarán nuevas altas o ampliación de semanas). Se atenderán las solicitudes por riguroso orden de inscripción. Recomendamos realizar la inscripción sólo en las semanas que se tenga segura la necesidad dado que no se devolverán cuotas ya abonadas (posteriormente se podrían ampliar semanas siempre y cuando haya vacantes). Una vez validada la prealta se enviará un email de confirmación.

DATOS DE CONTACTO



Pilar Gil Cachivache Animación 615 05 17 15



Rosa Martínez Inspira Asociación 629 52 49 47

email: cachivacheanimacion@gmail.com

inspiraasociacion@gmail.com

Pág Web: www.cachivacheanimaicion.es

www.asociacioninspira.com